



GOBIERNO DE BAJA CALIFORNIA SUR  
SISTEMA ESTATAL PARA EL DESARROLLO INTEGRAL DE LA FAMILIA

**ESTADO ANALITICO DEL ACTIVO**

Del 01/01/2024 al 30/06/2024

Concepto	Saldo Inicial	Cargos	Abonos	Saldo Final	Variación
<b>ACTIVO</b>	<u>42,867,812.81</u>	<u>181,388,746.30</u>	<u>118,929,108.07</u>	<u>105,327,451.04</u>	<u>62,459,638.23</u>
<b>ACTIVO CIRCULANTE</b>	<u>39,412,429.66</u>	<u>181,231,235.50</u>	<u>118,929,108.07</u>	<u>101,714,557.09</u>	<u>62,302,127.43</u>
efectivo y equivalentes	39,375,019.11	176,290,921.22	117,817,689.13	97,848,251.20	58,473,232.09
derechos a recibir efectivo o equivalentes	37,410.55	4,940,314.28	1,111,418.94	3,866,305.89	3,828,895.34
derechos a recibir bienes o servicios	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
inventarios	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
almacenes	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
estimación por pérdida o deterioro de activos circulantes	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
otros activos circulantes	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
<b>ACTIVO NO CIRCULANTE</b>	<u>3,455,383.15</u>	<u>157,510.80</u>	<u>0.00</u>	<u>3,612,893.95</u>	<u>157,510.80</u>
inversiones financieras a largo plazo	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
derechos a recibir efectivo o equivalentes a largo plazo	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
bienes inmuebles, infraestructura y construcciones en proceso	870,604.80	0.00	0.00	870,604.80	0.00
bienes muebles	3,956,466.35	157,510.80	0.00	4,113,977.15	157,510.80
activos intangibles	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
depreciación, deterioro y amortización acumulada de bienes	-1,371,688.00	0.00	0.00	-1,371,688.00	0.00
activos diferidos	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
estimación por pérdida o deterioro de activos no circulantes	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
otros activos no circulantes	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00

"Bajo protesta de decir verdad declaramos que los Estados Financieros y sus notas son razonablemente correctos y son responsabilidad del emisor."

AUTORIZÓ
RUIZ RUBIO JUDITH LEONOR
DIRECTORA DE ADMINISTRACIÓN

VO BO.
ESMERALDA FLORES HERALDEZ
COOR. RECURSOS FINANCIEROS Y CONTABILIDAD

ELABORO
COTA AVILES LUCIO IVAN
JEFE DE CONTABILIDAD